

オーバーロード補足

- オーバーロードでよくある勘違い

以下のことはできません。

```
int func(int x)
{
...
}
double func(int x)
{
...
}
```

このふたつをオーバーロードによって使い分けることはできません。

理由：

`func(10)` としたときにどちらが呼び出されるのか判断できないため。

- オーバーロードに関するヒント

`std::vector<int>` と `std::vector<double>` は別の型です。

by TA